

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <title>Sitio Web....</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/estilos.css">
</head>
<body>
<header>
  <h1>Desarrollo Web YP</h1>
</header>
<nav>
  <ul>
    <li><a href="index.html">INICIO</a></li>
    <li><a href="segunda.html">SEGUNDA</a></li>
    <li><a href="">TERCERA</a></li>
  </ul>
</nav>
<section id="ppal">
  <article>
    <p>Blender es un programa informático multi plataforma, dedicado especialmente al modelado, iluminación, renderizado, animación y creación de gráficos tridimensionales. También de composición digital utilizando la técnica procesal de nodos, edición de vídeo, escultura (incluye topología dinámica) y pintura digital. En Blender, además, se puede desarrollar vídeo juegos ya que posee un motor de juegos interno.
```

El programa fue inicialmente distribuido de forma gratuita pero sin el código fuente, con un manual disponible para la venta, aunque posteriormente pasó a ser software libre. Actualmente es compatible con todas las versiones de Windows, Mac OS X, GNU/Linux, Solaris, FreeBSD e IRIX.</p>

</article>

<aside>

</aside>

</section>

<footer>

Tel:000000

Correo:xxxx@mail.com

Direccion: calle xx # cc - 00

</footer>

</body>

</html>